

Arbeitsauftrag

Controllerbau

Controller können mit Makey Makey ganz unterschiedlich aussehen und funktionieren. Es können Controller kreiert werden, die Menschen mit körperlicher Behinderung eine Steuerung ermöglichen, beispielsweise Menschen, die nur eine Hand nutzen können oder Tasten nicht lange oder schnell drücken können. Durch den Controllerbau können Barrieren überwunden werden, um Spiele für alle zugänglich zu machen. Baut einen Controller, der von möglichst vielen Menschen bedient werden kann!

Behaltet beim Bau folgende Fragen im Kopf und notiert eure Überlegungen:

 **Welche Barriere wollt ihr überwinden?**

 **Auf welche Hürden seid ihr beim Bau gestoßen?**

 **Welche Menschen haben noch immer Schwierigkeiten, euren Controller zu bedienen?**



Für welche Spiele ist euer Controller gut geeignet?



Welchen Namen gebt ihr eurem Controller?

Euer Entwicklungsplan

- ☐ Überlegt euch, wie der Controller aussehen und welche Barriere er überwinden soll und haltet eure Überlegungen fest.
- ☐ Sucht euch geeignete Materialien aus.
- ☐ Baut Makey Makey auf.
- ☐ Schließt die Gegenstände als Tasten an das Makey Makey an.
- ☐ Schließt Makey Makey an den Computer an und vergesst die Erdung nicht.
- ☐ Testet euren Controller.
- ☐ Justiert Fehler nach und schaut, dass alles funktioniert.
- ☐ Überlegt mögliche Verbesserungen.
- ☐ Dokumentiert euer Projekt, beschreibt euer Vorgehen und notiert eure Gedanken, die ihr euch zum Thema Barrierefreiheit gemacht habt.
- ☐ Stellt euren Controller den anderen vor.